



Unione Sportiva ACLI
Ente di Promozione Sportiva
Riconosciuto dal CONI, art. 31
D.P.R. 530 del 2-8-1974

SETTORE CALCIO BALILLA BILIARDINO

REGOLAMENTO DI GIOCO

- 1) L'iscrizione al campionato e ad ogni torneo organizzato dall'US ACLI rappresenta la dichiarazione da parte dell'associazione/squadra dell'accettazione del regolamento di gioco con appendici collegate. Ogni squadra, attraverso il proprio dirigente responsabile, è tenuta ad avere con sé il regolamento e le norme organizzative sul campo così da poterlo consultare per ogni dubbio.
- 2) Il Capitano o il Dirigente della squadra ospitante dovrà compilare tutti i referti. All'inizio di ogni singola partita dovrà indicare per primo i componenti della squadra che dovranno giocare la singola partita.
- 3) Per decidere chi inizia la partita verrà giocata una pallina neutra dal centro. La squadra vincente inizia l'incontro posizionando la palla dalla difesa. Sono concesse alcune palline di "riscaldamento".
- 4) Al termine di ogni partita le squadre dovranno cambiare campo. I giocatori potranno richiedere, solamente nell'ultimo incontro della serata di gioco e solo nel caso in cui il risultato delle partite giocate sia 4-4, il cambio di stecca (da rosso a blu e viceversa) quando si raggiunge il quinto punto.
- 5) Dopo ogni goal, la partenza sarà effettuata rimettendo la pallina in gioco dalla zona del portiere che ha subito l'ultima rete a pallina tassativamente ferma.
- 6) Al momento della partenza il portiere deve segnalare l'inizio del gioco con il "VIA" o "VADO" e attendere il "VAI" dall'attaccante avversario prima di toccare la pallina. In caso dei mancati segnali, che devono essere chiari e non bisbigliati, le partenze non sono valide e devono essere ripetute.
- 7) Se la pallina entra in porta e poi esce il goal sarà considerato comunque valido e la pallina sarà rimessa in gioco dal portiere che ha subito il goal.
- 8) Quando la pallina esce dal campo verrà rimessa in gioco alternativamente dal portiere di una squadra e poi dell'altra. La palla viene rimessa in campo dal portiere opposto a chi ha effettuato l'ultima partenza. È considerato "out" anche quando la palla passa dietro la stecca del portiere, quando tocca le sponde esterne (parti nere del biliardino) al campo oppure cose e/o persone e rientra in gioco.
- 9) Nel caso in cui la pallina si dovesse fermare in una qualsiasi zona del campo non raggiungibile da alcun omino, si riparte dalla difesa della squadra che ha subito l'ultimo goal.



Unione Sportiva ACLI
Ente di Promozione Sportiva
Riconosciuto dal CONI, art. 31
D.P.R. 530 del 2-8-1974

SETTORE CALCIO BALILLA BILIARDINO

REGOLAMENTO DI GIOCO

- 10) **Partenza:** la partenza sarà valida solo dopo DUE TOCCHI E UNA SPONDA. Il primo tocco deve essere necessariamente contro la sponda laterale verticale. Il Secondo tocco indietro

Le opzioni sono:

- a) Contro la sponda posteriore (dietro al portiere)
- b) Al portiere che potrebbe già tirare

Dal secondo tocco in poi, la pallina è considerata in gioco ed in movimento e non si deve restituire la pallina al portiere. La pallina deve essere rilasciata entro il 5° tocco (il primo tocco è considerato il tocco del portiere o della sponda verticale retro porta che regolarizza la partenza della partita)

- 11) Con palla in movimento sono consentiti solamente 3 tocchi dalla porta/attacco (esclusi parata e tiro).
In entrambi i ruoli è comunque vietato fermare volontariamente la pallina.
Nel caso in cui si verificano dubbi e incertezze tra i giocatori, ogni decisione verrà presa dagli arbitri/capitani.
- 12) È valido, sul tiro dell'avversario, il gancio involontario con tutti gli omini.
- 13) I falli possono essere chiamati solo dalla squadra che ha subito infrazione (giocate non valide). Il gioco verrà ripreso nella zona del portiere che ha subito la violazione.
- 14) Le giocate sottoelencate sono considerate non valide e quindi sono considerati falli di gioco:
- a. Non è consentito far girare le stecche (comunemente chiamato "rullata", oltre 360° dal punto di battuta).
 - b. Non sono consentiti i ganci, cioè non è consentito toccare la pallina due volte con lo stesso omino o con omini della stessa stecca, il passaggio di palla con la stessa stecca può essere fatto solo con il tocco di sponda della pallina.
 - c. non è consentito trascinare la pallina.
 - d. non è consentito il tiro a palla ferma.
 - e. non è consentito toccare due volte la pallina con lo stesso omino, la parata è considerata solo quella frontale.
 - f. il gioco non può ripartire senza il via dell'arbitro o del giocatore avversario.
 - g. Non è consentito il tiro il quale determina lo spostamento del tavolo.
 - h. Sbattere violentemente le stecche.



Unione Sportiva ACLI
Ente di Promozione Sportiva
Riconosciuto dal CONI, art. 31
D.P.R. 530 del 2-8-1974

SETTORE CALCIO BALILLA BILIARDINO

REGOLAMENTO DI GIOCO

- i. È vietato distrarre l'avversario e tenere un comportamento scorretto nei suoi confronti, alla prima volta vi sarà un richiamo dalla successiva una rete di penalizzazione, qualora le scorrettezze continuassero la partita in corso sarà persa a tavolino.

- 15) I giocatori e le giocatrici non potranno essere sostituiti o scambiarsi di ruolo, dopo l'inizio della partita salvo infortuni.

- 16) Il Time-out si potrà chiedere solo una volta a partita e potrà durare al massimo 1 minuto per squadra.

- 17) In caso di bestemmia l'arbitro applicherà automaticamente la sconfitta 0-9 della partita. Dovrà essere riportata la segnalazione sul referto.
Il giocatore è considerato espulso per tutto il proseguimento della serata (per tutte le 9 partite).
Nel caso in cui la squadra non possa combinare i giocatori restanti le partite verranno perse 0-9.

- 18) Qualsiasi segnalazione di irregolarità presunta deve essere indicata sul referto di gioco.

- 19) Rinvio della partita:
 - a) Potrà essere rinviata solo con un preavviso di almeno tre giorni prima della partita.
 - b) La partita dovrà essere giocata entro una settimana dalla data assegnata da calendario.
 - c) La partita sarà rinviata soltanto se entrambe le squadre confermano il rinvio.

- 20) Nella fase di play-off e play-out, in caso di risultato di parità tra le squadre, per il passaggio del turno, si calcola la differenza reti; in caso di parità assoluta è prevista una partita di spareggio in casa della squadra meglio posizionata in classifica prima dei play-off.

- 21) **È obbligo per tutti i giocatori riportati in referto di gioco:**
 - a. **effettuare almeno due (2) e massimo sei (6) partite**
 - b. **non più di due partite consecutivamente**
 - c. **non più di tre partite con lo stesso giocatore**

La squadra che non adempierà a quanto sopra riportato sarà sanzionata con la singola partita persa (0-9) per ogni infrazione segnalata e riscontrata nel referto di gioco.